PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 48, onsdag 23. januar 1991

Redaksjonelt

Som vanlig skrives denne spalten på tomgang. Hvilket vel ikke egentlig er egnet til å forbause noen av våre sikkert intelligente (ha ha) lesere. Vi kan selvfølgelige gi helt unødvendige opplysninger om at bladet inneholder en fyldig con-rapport fra DEFCON 3 samt en masse opplysninger om GOTHCON XV. Imidlertid, man må jo være blind, analfabet eller scientolog for ikke å oppfatte dette på egen hånd, så vi velger altså ikke å skrive noe om dette i redaksjonelt. Siden bladet ikke inneholder noe som helst stoff (bortsett fra redaksjonelt) i tillegg til de to tingene vi altså ikke nevnte i denne spalte (redaksjonelt) blir det eneste vi kan nevne i redaksjoneltspalten ting som står i redaksjoneltspalten. Denne spalten (redaksjonelt) inneholder altså ikke (som tidligere nevnt) henvisninger til Defcon og Gothcon, derimot inneholder den mye stoff om redaksjoneltspalten samt fyldig omtale av stoff vi velger ikke å skrive om. Denne spalte (redaksjonelt - du har kanskje oppfattet det nå) berører også interessante sosiale problemstilligner slik som; blindhet, analfabetisme og scientologi. Det er ikke vår mening å drite ut noen av de nevnte grupper (bortsett fra scientologer, de driter vi gjerne ut, bare ikke nå siden vi begynner å slippe opp for plass og ikke synes de fortjener så mye omtale - selv utdriting), vi bare nevner det siden vi mener det gir en viss mening ut fra resten av det vi velger ikke å skrive om. Vi synes også det i denne sammenheng er verdt å nevne HOYT OG TYDELIG at det i denne redaksjoneltspalten ikke blir nevnt noe som helst om vasking (Horte du det, Øyvin?).



GOTHCON





Vi tar även emot betalande vid dörren i år!

Flere opplysninger om Gothcon inne i bladet.

GOTHCON XV

Som vanligt kommer GOTHCON att hållas under påskhelgen, vilket denna gång infaller 29-31 mars. Platsen för 1991 års GOTHCON blir igen Munkebäcksgymnasiet i Göteborg.

GOTHCON XV arrangeras av spelföreningarna Bifrost, Chaos Apes, GKF, Skymning och Ygdrasil, men det skall noteras att fler förutom de angivna medverkar. Vi hälsar både gamla och nya besökare välkomna till Skandinaviens äldsta och bästa spelkongress.

Öppettider

Fredag: 0900-2400
Lördag: 0000-2400, ytterdörrar stängda mellan 0300-0600
Söndag: 0000-1800, ytterdörrar stängda mellan 0300-0600

Första dagen

0900 startar insläppet, 1015 genomförs öppningsceremonierna och klockan 1100 börjar arrangemangen.

Sista dagen

Inga arrangemang kommer att pågå efter 1700. Avslutning och prisutdelning 1715-1745. Lokalen skall lämnas senast 1830.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar med mera kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian kommer att vara öppen dygnet runt. Det kommer att finnas möjligheter att beställa varm mat.

Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du alltså lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill, förutom mellan 0300-0600 då det kommer att vara stängt. Försök undvika att ha bagage liggande i spellokalerna.

Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år, att ske i några för ändamålet avsedda kongresslokaler.

I anslutning till kongresslokalerna kommer det även i år att finnas duschrum öppna dygnet runt.

Ordningsregler

Vanliga ordningsregler gäller och de kommer att poängteras vid invigningen.

Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från konventet.

Anmälan

Hur du anmäler dig står på sista sidan, där även anmälningsblanketten finns. Läs noga igenom vad som står där.

I år har vi möjlighet att ta emot folk som betalar vid dörren. Priset blir 150:- eller 60:- per dag.

Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklam, prislistor eller liknande, utan ekonomichefens skriftliga medgivande.

Även i år blir det några affärer som anordnar arrangemang och försäljning för er.

Önskar du sälja eller förevisa, tag då kontakt med Mikael Palo i god tid före konventet.

Arrangemang

Spelen som kommer att arrangeras under konventet är uppdelade i tre grupper:

1) Turneringar
De 16 turneringarna kan man föranmäla sig till. Fakta om turneringarna står på nästkommande sidor.

2) Affärsarrangemang
De affärer som kommer till GOTHCON kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det figurslag och bordsspel.

3) Övriga arrangemang
Dessa går ej att föranmäla sig till och schemat över dem följer med i bekräftelsen till din anmälan.

Du som själv är intresserad av att anordna arrangemang med ditt eget favoritspel, skall skriva detta på anmälningslappen!

DIVERSE

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattning i kongresslokalen natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva "övernattning torsdag" längst upp i vänstra hörnet. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än 2000. Vi låser lokalen vid 2400. Om möjligt undvik övernattning denna natt för att underlätta för oss.

Hur man tar sig till lokalen berättar vi i nästa utskick.

AUKTIONEN

Arrangör: Peter Wennerholm, BIFROST
Auktionen är liksom föregående år uppdelad på två tillfällen: lördag 0800-0945 och söndag 0800-1045. En avgift på 5:- kommer att tas för varje utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, men tänk på att avgiften måste erläggas även för varor som inte blir sålda. Vi förbehåller oss rätten att neka utrop av spel vi ej tycker passar.

Varor som skall auktioneras lämnas vid entrén vid följande tider:
Fredag 1700-1900
Lördag 1300-1500

Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. Pengarna för försålda spel utbetalas efter auktionens slut på söndagen. Ej försålda spel finns att avhämta (mot erläggande av avgift) efter auktionens slut på söndagen.

ADVANCED SQUAD LEADER

Arrangör: Mats Olsson, YGDRASIL
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 *(Kval)*
Lördag: 1000-1345 *(Kvartsfinal)*
2100-0145 *(Semifinal)*
Söndag: 1100-1645 *(Final & Tredjepris)*
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Goda regelkunskaper

Årets ASL-turnering blir en utslagsturnering i 4 omgångar. Till skillnad från föregående års turneringar kommer det inte att vara specialdesignade scenarion. Istället kommer spelarna att få välja mellan 3-4 scenarion varje omgång.
I omgång ett står valet mellan scenario 1, 19 och 48
I omgång två står valet mellan Red Barricades scenario 2, 4 och 6
I omgång tre står valet mellan scenario 14, 23 och 30
Och i finalen gäller 12, 24, 33 och 53.
Väl mött på GOTHCON XV
Mats Olsson

BRITANNIA

Arrangör: Nils-Gunnar Nilsson, YGDRASIL
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1100-1200 *(Regelgenomgång)*
1200-1645 *(Kval)*
Lördag: 1500-1945 *(Semifinal)*
Söndag: 1200-1645 *(Final)*
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga *(Regelgenomgång)*

Orosmolnen hopas vid horisonten över angriparnas segel och vådkasarna flammar när de brittiska försvararna förbereder sig mot det oundvikliga anfallet. Från de romerska legionerna till Vilhem Erövraren - gång på gång drar krigets vindar över de brittiska öarna i spelet BRITANNIA.

BRITANNIA är ett enkelt konfliktspel för fyra spelare som lämnar en hel del utrymme för diplomati och förutseende planering då de olika invasionerna drabbar öarna. På GOTHCON arrangeras BRITANNIA-turneringen i tre omgångar, för maximalt 64 spelare, med kval, semifinal och final.

BRÄDSPELSTRIPPEL

Arrangör: Bertil Jonell, BIFROST

Brädspelstrippeln är en turnering som skall visa vem som bäst behärskar brädspelen på konventet. Detta år genomförs brädspelstrippeln för tredje gången. Kampen mellan Sverige och Norge går vidare.

Du deltager automatiskt i denna turnering om du deltar i tre av de brädspelsturneringar som finns (Civilization, Diplomacy, Junta, Britannia, Illuminati eller Kremlin). Vinner gör den som lyckats samla mest poäng i sina tre grenar.

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Peter Smedt, BIFROST
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare)
Tidpunkt: Fredag [illegible]
Lördag [illegible]
Anmälningsavgift: 100:- per lag
Förkunskapskrav: Forngrekisk teosofi eller medelgoda svenska språkkunskaper

Rebecca M K Thunderbridge befinner sig i Österrike när hennes make, sir Robert slutar svara på hennes brev i London. Rebecca bestämmer sig för att resa hem. Professor Sebastian har gjort sig besvär de underliga frågor han fått av några icke universitetsstuderande privatpersoner. Är han utsatt för en grupp oseriösa dilettanter eller finns det något han bör undersöka i saken? Graham A S Stoney är trots sin ålder fortfarande en ganska tuff och stark karl och hade det inte var för de förbaskade mardrömmarna från Kongoåren, som han så ofta har, skulle det vara ganska skönt att få slå sig till ro på den gamla hederliga engelska landsbygden. Jocelyn Heather of Ruddlebarger är givetvis orolig för sin Grahams hälsa, dessutom har hennes religiösa världsbild allvarligt rubbats av de hedniska upplevelserna i det svarta Afrika. Sherry Linda Galloway träffar Mrs Thunderbridge när Sherry försöker ta reda på vad hennes bror Ben gör i det där slutna sällskapet som konstigt nog varken festar eller rumlar om särskilt mycket.

Rollspel i 1920-talets England. I år kommer poängbedömningen att vara: Minst 2/3 av poängen på spelargruppens utforsknings-, äventyrs- och problemlösningsförmåga och högst 1/3 på själva rollspelet (dvs "teaterprestationen")

CAR WARS

Arrangör: Jan Ramsby, YGDRASIL
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 *(Kval)*
2000-2445 *(Final)*
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Car Wars Deluxe-kunskaper

Host, host vad det ryker, det var inte så tuft det här, vad är det som droppar rött, är det..... Nåja jag vet vad jag skall möta de bästa om det bästa på GOTHCON XV i Göteborg. Ähm, man skaffar sig en klon.

Vid bekräftan skickas fullständig information. Fordonen skall vara färdiga före konventet, mer information i nästa utskick. I kvalet gäller Divition 15 och för de som lyckas nå finalen gäller då Division MS (Meddelas Senare).

CIVILIZATION

Arrangör: Torbjörn Stockman, YGDRASIL
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1900-1945 *(Regelgenomgång)*
2000-0145 *(kval)*
Lördag: 1500-2045 *(Final)*
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga *(Regelgenomgång)*

Ett av de klassiska spelen för flera spelare. Sju spelare, och länder, tävlar om att genom handel och taktiska förflyttningar snabbast uppnå en högstående civilisation. Spelet har få slumpmoment och beror nästan uteslutande på spelarnas diplomatiska och handelstekniska skickligheter.

Spelet är maximerat till 49 deltagare. Medtag gärna egna spel (markera på anmälningsblanketten). All tid som är avsatt till själva spelet kommer att behövas.

DIPLOMACY

Arrangör: Jan Stein, BIFROST
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1100-1145 *(Regelgenomgång)*
1200-1745 *(Kval)*
Söndag: 1100-1645 *(Final)*
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga *(Regelgenomgång)*

Januari 1901: det har varit en kall vinter, men nu blåser en förändringens vind över Europa. De sju stormakterna smider sina vapen och planer. Makterna samlar sina toppdiplomater till ännu en förhandlingsomgång kring det runda bordet. "Vi vill expandera!" utropar alla i kör. "Jag tar Belgien så får du Holland!" kommer den Engelska och Tyska diplomaten fram till, medan grodätaren står och lyssnar. Efter en hektisk tid drar sig diplomaterna tillbaka till sina respektive länder och meddelar sina förhandlingsframgångar. Men alla är inte lika optimistiska och man hör röster som undrar om man verkligen kan lita på den där Lepanto.

Årets Diplomacy turnering under GOTHCON kommer att bestå av en kvalomgång och en finalomgång. Kvalet kommer att spelas fram till hösten 1907. Till final går de sju bästa spelarna från kvalet. Turneringen är begränsad till max 49 spelare, så det gäller att anmäla sig så snabbt som möjligt.

ILLUMINATI

Arrangör: Jacob Hallén, BIFROST
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Lördag: 1000-1045 *(Regelgenomgång)*
1100-1445 *(Kval)*
2100-0045 *(Final)*
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga *(Regelgenomgång)*

Bröder! Jag har glädjen att meddela att vårt projekt för att överta världen har startat. Vi har redan kontrollen över Snabbmatsställena, som ju som bekant kontrollerar både Maffian och Hollywood. Vårt nästa mål blir kontrollen över Hemmafruarna. Det står inte på förrän vi kontrollerar allt och alla utan att någon ens vet om det.

Skål Bröder!

Illuminati gör sitt återintåg på GOTHCON i form av en kvalomgång och en finalomgång. Till final går de sex bästa spelarna från kvalet. Turneringen är begränsad till 36 personer, så det gäller att vara snabb med anmälningarna.

JUNTA

Arrangör: Carl Hallén, BIFROST
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1900-1945 *(Regelgenomgång)*
2000-0045 *(Kval)*
Lördag: 1500-1945 *(Final)*
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga *(Regelgenomgång)*

Junta är ett hejdlöst roligt spel. Spelet är för sju personer, alla medlemmar i militärjuntan i någon sydamerikansk bananrepublik. President, inrikesminister och befälhavare slåss om den alltid lika magra budgeten bara för att så snabbt som möjligt sätta in den på ett Schweitziskt bankkonto. Det gäller att få det gjort innan en missnöjd kollega startar en kupp.

Ställ upp i spelet som elegant kombinerar diplomati, falskhet, taktik och brutalitet. Liksom förra året gäller att det finns plats för max 49

KREMLIN

Arrangör: Tor Nordkvist, SKYMNING
Tävlingstyp: Bordspel, turnering
Tidpunkt: lördag 1000-1045 *(Regelgenomgång)*
lördag 1100-1445 *(Kval)*
lördag 2100-0045 *(Final)*
Anmälningsavgift: 20 kronor. Företräde till de med egna spel.
Förkunskapskrav: Inga *(Regelgenomgång)*

Upplev maktkampen i högsta Sovjet. Var med och slåss om att bli partichef. Om du skall avancera uppåt i hierarkin gäller det att se till att dina politiska motståndare avancerar nedåt. Om du har KGB på din sida kan du få dina motståndare att åka på livstidstjänsteresor till Sibirien. Har du även kontakter i domstolsväsendet kan du lätt få dina motståndare dömda för att vara kapitalister, med dödsstraff som resultat. Det slutliga målet är att som partichef få vinka uppe på Leninmausoléet under första-maj-paraden.

LAG ADVANCED D&D 2nd Edition

Arrangör: Ronny Wikh, BIFROST
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare + 1 spelledare)
Tidpunkt: Lördag: 1000-1215 *(Spelledargenomgång)*
1230-1845 *(Kval)*
Söndag: 1100-1645 *(Final)*
Anmälningsavgift: 100:- per lag
Förkunskapskrav: Hyfsade kunskaper hos laget i allmänhet samt goda kunskaper hos åtminstone någon av spelarna och hos spelledaren. För att laget skall få delta i turneringen krävs att spelledaren klarar ett enklare prov.

Mörkret har sänkt sig över Phirr. I höstmörkret har den kalla och fuktiga luften lagt sig som ett tungt täcke över bygden. Ni är alla medvetna om att ni inte kan överleva en vinter till på denna plats som ni i brist på bättre kallar ert hem. Många gånger har ni frågat er varför ni måste leva på denna karga och ogästvänliga plats, när ni bara ett par dagsmarscher bort kan finna bördiga och livgivande dalar.

Vithod, den gamle, vill inte svara. Han är snart död och för er väntar samma öde när vintern åter tagit sitt järngrepp om Phirr. "Lliajas vrede!" Det är allt Vithod säger när ni vill flytta. "Lliajas vrede! Stanna än ett år!" Det har ni hört de senaste tre åren, medan bergstrollen kommit allt närmare, medan maskarna i marken förtärt allt åtbart, medan de förut så vänliga bergsmännen nu betraktar er med fruktan och hat. I tjugofem år levde ni gott hos dem. Varför blev ni så plötsligt utkastade? Vithod vill inte svara. Inte hittills i alla fall. Kanske han nu, på sin dödsbädd, kommer att berätta vilken förbannelse som vilat över er ätt.

LAG ADVANCED D&D II 2nd ed

Arrangör: Jonas Schiött, CHAOS APES
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer + 1 spelledare)
Tidpunkt: Söndag 1100-1245 *(Spelledargenomgång)*
Söndag 1300-1645 *(Turnering)*
Anmälningsavgift: 100 kronor per lag
Förkunskapskrav: Allmänbildning i spel.

T: Är det inte en stad där framme?
P: Vet inte. Sabla dimma.
T: Sscehh. Jag hör något.
P: Det är min mage som skriker efter mat.
R: Nej, det är måsar.
a: Höh?
R: Och bränningar...
A: Havet! Äntligen, vi har hittat det!
P: Waaaow, vilken epokgörande upptäckt...
F: Hmm. Ni vet vad det här innebär, hoppas jag?
T: Nä, vaddå?
F: Att nu har vi bara den svåra biten kvar.
P: Underbart.

I år berättas den andra delen i triologin (alla B-fantasy kommer ju i triologier) om de stentuffa äventyrarna med de ganska fåniga namnen. Scenariot är öppet för många olika spelsätt, men bedömningen (om ni bryr er om sådant) kommer att betona spelarnas rolltolkningar och spelarnas kompetens. Ja, just det: lagets DM tas med i beräkningen (och prisutdelning om det blir någon). Äventyrets undertitel är "Sista biljetten".

MERP

Arrangör: Anders Lindgren, SKYMNING
Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer)
Tidpunkt: Fredag 1500-1845 *(Turnering)*
Anmälningsavgift: 100 kronor per lag
Förkunskapskrav: Skall känna till systemet, bra om man har läst triologin.

-"Zzzzzzzzzzzz"
KNARRRR!
-"Öh.....vem där ?"
KLAMP, KLAMP
-"Vem är ni egentligen ?"
GLIMMER
-"Neejjj, aaah.........oh"
DUNS!

PARANOIA

Arrangör: Petter Karlström, SKYMNING
Tävlingstyp: Individuellt rollspel
Tidpunkt: Lördag 1000 - 1345 *(Turnering)*
Anmälningsavgift: 20 kronor per person.
Förkunskapskrav: Har du aldrig spelat Paranoia innan bör du nog inte göra det nu heller.

Datorn nu ännu mer användarvänlig

En nyligen gjord enkätundersökning visar att det finns hela 100,0% nöjda medborgare i Alpha Complex. Men datorn nöjer sin inte med detta. Med syfte att öka varje medborgares välfärd har Datorn i sin visdom inlett ett nytt forskningsprojekt. "Multitasking" kallas det hemliga begrepp som är på allas läppar. Om du vill ingå i en av de lyckliga testgrupper som skall få nöjet att omsätta forskningsresultatet i realitet, fyll då i den obligatoriska intresseanmälan nedan. Du kommer aldrig att kunna ångra ditt val.

RUNEQUEST III

Arrangör: Sten Åhsman, och de kaotiska aporna
Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer)
Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 *eller*
Lördag: 1500-1845 *eller*
2200-0145
Söndag: 1200-1645 (Diorama)
Anmälningsavgift: 80:- per lag
Förkunskapskrav: Lagens Gloranthakännedom kommer att inverka på slutresultatet.

En season har gått sedan dragonnewtarna raserade delar av Istakas. Alexandur har blivit than och en av hans första åtgärder var att anställa Jalunia, Gargen, Dersog och Fionrullan som trabbeltjutare. Det första trabblet gänget fick i uppdrag att lösa, gick förvånansvärt smidigt, men det kommer an på er om det skall gå lika smidigt nästa gång.

TRAVELLER

Arrangör: Börjesson & Hallén, BIFROST
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer)
Tidpunkt: Fredag: 1500-1945
Anmälningsavgift: 100:- per lag
Förkunskapskrav: Inga

5000 år in i framtiden i en värld där människan bara är en perifer ras, och där imperiet regerar över tusentals planeter finns i imperiets ytterkant en planet inte helt olik jorden. På dess norra halvklot ligger en idylliskt grönskande dal med ett dussintal gårdar. En av gårdarna är rödare än de andra och har vitare knutar. Där bor familjen Xenokolas. Föga anar de vad som skall hända.

WARHAMMER 40K

Arrangör: Erik Malmkrona
Tävlingstyp: Diorama, bring 'n battle.
Tidpunkt: Fredag: 1200-1645 & 1800-2245 *(Fält med 3000 PV)*
1200-1445 & 1600-1845 & 2000-2245 *(Fält med 2000 PV)*
Lördag 1200-1645 & 1800-2245 *(Fält med 3000 PV)*
1200-1445 & 1600-1845 & 2000-2245 *(Fält med 2000 PV)*
Söndag : 1200-1645 *(Fält med 3000 PV)*
1200-1445 *(Fält med 3000 PV)*
Anmälningsavgift: 40:- per 2000 PV lag och 60:- per 3000 PV lag
Det finns styrkor att hyra på plats för 50 kronor per lag. Vill ni spela fler omgångar anmäler ni detta på plats.
Telefon till Erik är 031-424822

Ork-klanerna Travelling Society, Purple Sunz och ett antal mindre har äntligen skrapat ihop nog mycket tänder att bygga en GARGANT att starta en WHA-ORK med.
Skulle de lyckas bygga den så hotas hela universum. Så alla ni som är för frihet och mot orkiskt herravälde: GÖR MOTSTÅND!
Ställ upp era arméer i 2000 eller 3000 PV WD eller Compendium och stoppa Sinagg Bloodtrue's ambitioner.



ARRANGEMANG

MICRO

Arrangör: Jens Agby
Deltagare: Max 8
Tidpunkt: Lördag middag till lördag kväll

Fira påsk i Libanon!
Ett fullständigt ohistoriskt, oseriöst mikroscenario fullt av galna Araber och Israeler.....och en Svensk FN-postering.

FIRE IN THE EAST

Arrangör: Torbjörn Hestad, YGDRASIL
Tävlingstyp: Strategiskt bordspel
Tidpunkt: 1200 Lördag till 1200 Söndag
Förkunskaper: Goda till strategiskt spel och gärna något till Europa-serien.

Efter att den Tyska krigsmaskinen har krossat allt motstånd i Europa står den inför en uppgift som stoppat både Karl XII och Napoleon: invasionen av den Ryska Björnen. Operasion Barbarossa kan börja.

Detta är ett försök att spela FITE på 24 timmar! Detta kräver två lag på _minst_ 6 personer som har viljan, kunskapen och diciplinen att på 12 timmar disponera trupper, resurser och _tid_ för sin sida. Överbefälhavaren utses av de två mest erfarna spelarna som anmäler sig. Resten av lagen blir lottade. Spelare med liten eller ingen erfarenhet av Europa är också välkomna, men minst 12 personer bör ha goda förkunskaper. Om det är något du vill fråga om kan du ringa Torbjörn Hestad 031-533454.

BLOODMARK (RPGA AD&D 2ndEd)

Arrangör: Leo Sandberg, RPGA Sverige
Tävlingstyp: Individuellt rollspel (max 8 pers per lag)
Tidpunkt: Fredag: 1000-1215 (Spelledargenomgång)
Anmälning: På konventet.
Förkunskapskrav: Kunskap tillräcklig för att göra en AD&D 2ndEd Karaktär.

Skapa en Level 1 karaktär före konventet enligt AD&D 2nd Ed. Endast officiella klasser och raser. Kits etc enl Complete Fighter, Thief, Priest & Wizard handbooks är acceptabla. Inga magiska saker. Eventuella frågor besvaras av Leo Sandberg 08-7605251.

CORPORATION WARS

Arrangör: Håkan Hagman, SKYMNING
Tävlingstyp: Diorama, arrangemang.

År 2072 e Kr. Han köper sitt gevär, tar sikte på den man som ämligen ovetande går mot mynningen. Fingret kröker sig och skottkärvorna slår igenom mannens rustning. Mannen slås omkull, G56XF går fram till sin fallna fiende. Föraktfullt spottar han och väser: "En från Coke, jag hatar dem!".

Bli en legosoldat utan namn som slåss för någon av de stora koncernerna, med en enda vän, geväret.

SHOTGUN MISSION

(on the Texas highway)
Arrangör: Christopher Wallström och Mikael Krammer, SKYMNING
Tävlingstyp: Rollspel, arrangemang

"Det var väl inget!", sa Ragnar, med ett elakt leende på läpparna, samtidigt som han smekte sitt rakade huvud.
"Fantastiskt!", flinade Mike med ett barnsligt uttryck i ansiktet som förstärktes kraftigt av hans längd och de alldeles för stora kamouflage-kläderna.
"En död polis är en död polis.", uttryckte sig Ken på ett sätt som lät som om hans pappa hade lärt honom det. Hans sydstatskeps och hans röda nacke var ett bevis på att det nog förhöll sig så.
"Otroligt! Träffande du polisen på 400m med ett hagelgevär.", sa Rich som tittade fram med ett oljigt ansikte bakom motorcykeln.
"Man föredrar fortfarande......"
"Sluta med det där dösnacket. Vi måste sticka nu innan det kommer fler. Dessutom har jag storslagna planer på bilen lite längre bort.". Med sin röda basker och mörka skägg var hans utseende klart revolutionerande.

Detta är inledningen till våra psykotiska unga hjältars öden och äventyr i världen. Kommer de att lyckas med att lägga världen under sina fötter. Ja, detta är upp till er att bestämma. Ett äventyr för er som blivit av med alla moraliska regler och normer. Ett äventyr där det som värderas mest är omsatta pengar och en rolig attityd samt bra idéer. De som lyckas bäst i detta fartfyllda äventyr samt ett fåtal utvalda får också uppleva del 2 Bazooka Revenge (on the Cuban Island).

BLOOD BOWL

Arrangör: Magnus Lindskog, SAURON SOCIETY
Tävlingstyp: Bordspel, arrangemang

Sauron's Trophy MCMXCI
Utslagsturnering för 16 eller 32 lag bestående av människor eller orcs. Extra regler enligt Star Players. Eget spel ger förtur, medtag bägge plastlagen. Målade lag är inte fel, men de ger inte förtur. Färdigt designade lag kommer att användas.
Mottot är : "- Boll öhh .. ?"

För frågor : Magnus Lindskog, tel. 0500-17129.

RUINWORLD

Arrangör: Kristoffer Schollin, GARGARISMA GAMES
Tävlingstyp: Rollspel, arrangemang
Förkunskapskrav: Inga (bara rollspelsförmåga)

500 år har gått sedan det världsomspännande imperiets fall. Ka-Rak, ett av civilisationens sista fästen) en kaotisk värld, är en smältdegel av olika raser och kulturer från en hel världsdel. Invånarna på denna halvö för en ständig kamp för att försvara sitt land och kanske en dag återuppbygga världen utanför, en värld i ruiner.....

Ruinworld kombinerar en sagolikt detaljerad fantasyvärld med ett helijerat, snabbt och enkelt samt realistiskt och flexibelt rollspelssystem. Det flerfaldigt prisbelönade RuinWorld erbjuder dig otaliga möjligheter att dö hur du vill, när du vill och som vem du vill! Erfar den utsökta frustationen när din karaktär drabbas av hjärtattack efter att ha utfört en simpel magiformel... Spela RuinWorld !!!

Det kommer att bli fler arrangemang än dessa!

FIGURMÅLNINGSMÄSTERSKAP 91

Arrangör: Björn Hellqvist

För tredje året i rad arrangeras GOTHCONs stora figurmålningstävling, som redan blivit en uppskattad tradition. Nytt för i år är att reglerna och klassindelningen är något justerade, samt att nya specialpriser utdelas. Följande regler gäller:

1) Figurerna får vara av vilket material som helst (metall, plast, resin, milliput, etc).

2) Kommersiella och "scratchbyggda" figurer bedöms lika.

3) Figurer och föremål ingående i dioramor skall vara sammanbyggda med basen.

4) Bidrag mottages på de tider som meddelas på konventet. Inlämning vid annan tidpunkt kan endast ske efter avtal med arrangören. Inga bidrag mottages efter Lördagen den 30/3 kl. 2400.

5) Inlämning kan ske via ombud, om även avhämtning kan ske innan konventets avslutning. Ej avhämtade figurer skickas mot ersättning för porto och paketering.

6) För varje bidrag utöver det första tas en avgift på fem kronor ut. Denna avgift betalas vid inlämningen.

7) Arrangörerna förbehåller sig rätten att slå samman klasser med få bidrag.

8) Följande punkter bedöms: *Bygge/montering, målning samt helhetsintryck (figur+bas)*

Tävlingen har två huvudkategorier: Science fiction/Fantasy och historisk. Skalindelningen är upp till 54mm, samt från 54mm och däröver. Storleken mäts på humanoida figurer från fotsula till hjässan. I övrigt anses skala 1/32 gälla som gräns.

De olika klasserna är följande:
- *Enstaka fotfigur*
- *Diorama (Två eller flera figurer på gemensam bas)*
- *Övrigt (Monster, Battlemechs med mera. Dock ej moderna eller framtida hjul-, band- eller flygfordon)*

Dessutom kan man tävla i två specialklasser:
Bästa Citadel figur och Bästa Mithril figur.
Markera på inbetalningskortet vilket/vilka av märkena ni vill måla, så skickar vi ut en rykande färsk figur i god tid innan konventet. De som presterar det bästa resultatet i respektive klass vinner var sitt fint specialpris. Avgift: 15 kronor.
Figuren kan även delta i huvudtävlingen.

Vi utser även "Bäst av show" och "Bästa kvinnliga figurmålare" samt att publiken får rösta fram sin favorit. Priserna består av frikostiga bidrag från AB Jan Edman och Tradition.

Frågor besvaras av Björn Hellqvist 0500-87836 kvällar.

HUR MAN ANMÄLER SIG!

SISTA ANMÄLNINGSDAG 15/2

Läs noga igenum hur du anmäler dig.
Sista föranmälningsdagen är 15 februari.

-Vi tar i år emot betalande vid dörr.
Först föranmäld får först plats, och anmälan är bindande.

-Var och en som vill föranmäla sig till kongressen fyller i postgiroblanketten och betalar in denna. Senare kommer bekräftan.

-Själva inträdesavgiften är 120:- (110:- för SVEROK-medlemmar) och då tillkommer kostnader för deltagaravgifter i de turneringar man föranmäler sig till. Det går att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra (inräknat finaler), men det sker på egen risk. Alltså ingen återbetalning. Man kan prioritetsanmäla sig men då skall det klart framgå på anmälningen. Arrangemang kan man ej föranmäla sig till och fullständigt kongresschema kommer tillsammans med bekräftan.

-Försök att ta med egna spel till kongressen och markera detta på postgiroblanketten. Vid kris prioriteras de som tar med egna spel till berörda turneringar.

-Vid lag anmäler en person laget och betalar för detta. Är ni ej fullt lag är det er sak att skaffa lagmedlemmar under själva kongressen.

-Till de olika Lag AD&D turneringarna anmäler spelledaren laget. Observera att spelledargenomgången är före själva turneringarna.

-Glöm ej att skriva lagnamn när ni anmäler ett lag. Vi vill se hög klass på lagnamnen. Det får ej vara för långa lagnamn, då dessa kommer att förkortas.

-Fyll i blanketten ordentligt och det skall vara läsbart (även för andra).

-Rekommenderad minimålder är 15 år.

-Glöm ej att skriva namn, adress och telefonnummer.

-Vid frågor angående anmälan kan brev skickas till Mikael Palo och om ni får tag på mig via telefon går detta också bra.

Mikael Palo
Januarigatan 35
415 15 Göteborg
Tel: 031 - 46 47 86
Söndagar 11.00-23.00 Ygdrasil, 031 - 19 83 10

TURNERINGSANSVARIGA

Bertil Jnnell	Tor Nordkvist
Box 154	Röde bäcks väg 8
439 00 ONSALA	439 00 ONSALA
0300-61004	0300-62445,0522-31832
d9bertil@dtek.chalmers.se	tor@cd.chalmers.se

ALLA TURNERINGAR

Material kommer att utsändas samtidigt med bekräftan.

Om ni bor i närheten av Göteborg och är intresserad av att spelleda i någon av turneringarna och/eller anordna arrangemang, kontakta någon av turneringscheferna. Adresserna står här brevid.

TURNERINGS SCHEMA

Tider: 08.00, 09.00, 10.00, 11.00, 12.00, 13.00, 14.00, 15.00, 16.00, 17.00, 18.00, 19.00, 20.00, 21.00, 22.00, 23.00, 24.00, 01.00, 02.00

- INVIGNING (10.00)
- DIPLOMACY Kval
- BRITANNIA Kval
- WARHAMMER 40K
- CAR WARS Kval
- ASL Kval
- RUNEQUEST :1
- MERP
- TRAVELLER
- CIVILIZATION Kval
- JUNTA Kval
- CAR WARS Final
- ASL Kvartsfinal
- CALL of CTHULHU :1

- AUKTION
- KREMLIN Kval
- ILLUMINATI Kval
- PARANOIA
- LAG AD&D Kval
- CIVILIZATION Final
- JUNTA Final
- WARHAMMER 40K
- BRITANNIA Semifinal
- RUNEQUEST :2
- KREMLIN Final
- ILLUMINATI Final
- ASL Semifinal
- CALL of CTHULHU :2
- RUNEQUEST :3

- AUKTION
- DIPLOMACY Final
- BRITANNIA Final
- WARHAMMER 40K
- ASL Final & Tredjepris
- LAG AD&D Final
- LAG AD&D II
- RUNEQUEST Diorama
- AVSLUTNING

POSTGIROT SVERIGE — INBETALNING/GIRERING A

2 • Konto • Avg • Bel •

Meddelande till betalningsmottagaren

Härmed anmäler jag mig till GOTHCON XV — O 110:- (SVEROK Medl.) — 120:-

Följande turneringar önskar jag deltaga i:

☐ ASL	O Spel medtages		20:-
☐ Britannia	O Spel medtages	O Deltar i regelgenomgång	20:-
☐ Call of Cthulhu	( ) 1/2	Lag:	100:-
☐ Car Wars			20:-
☐ Civilization	O Spel medtages	O Deltar i regelgenomgång	20:-
☐ Diplomacy	O Spel medtages	O Deltar i regelgenomgång	20:-
☐ Illuminati	O Spel medtages	O Deltar i regelgenomgång	20:-
☐ Junta	O Spel medtages	O Deltar i regelgenomgång	20:-
☐ Kremlin	O Spel medtages	O Deltar i regelgenomgång	20:-
☐ Lag AD&D 1		Lag:	100:-
☐ Lag AD&D 2		Lag:	100:-
☐ MERP		Lag:	80:-
☐ Paranoia			20:-
☐ Runequest	( ) 1/2/3	Lag:	80:-
☐ Traveller		Lag:	100:-
☐ W40K	( ) Dag 1/2/3 ( ) [illegible] 2t el. 3t	( ) Omgång 1/2/3	40:-/60:-
☐ Figur	( ) Citadel Figur	( ) Mithril Figur	á 75:-
☐ T-tröja	( ) Antal	( ) Storlek	á 75:-
			Totalt=

Till postgirokonto/personkonto nr: 487 56 09 - 2 — Avgift — Kassastämpel

Betalningsmottagare (endast namn): Föreningen GOTHCON

Avsändare (namn och postadress)

Eget kontonr vid girering

Svenska kronor — öre

— //00#

DEFCON 3 - LITEN, MEN GOD?

Det kom ikke særlig mange ~~mennesker~~ spillere på DEFCON 3. Faktisk en del færre enn ifjor, og den gang var vi nokså misfornøyde med resultatet... Ikke mer enn et par og tyve deltagere kom innom dette brettspillarrangementet i Hus 17, Kringsjå studentby, i løpet av helgen 11-13 januar. Dessuten var det et halvt dusin besøkende som av forskjellige grunner ikke betalte noe, og en del "tilfeldige forbipasserende", for det meste beboere av studentbyen. Uansett er det klart at en sammenkomst der det er færre til stede enn på mange vanlige spillkvelder i klubber vi kunne nevne, ikke er noen udelt suksess. Bl.a. regner vi med at arrangementet i og med den labre oppslutningen går med et pinlig underskudd, og at de forholdsvis oppofrende arrangørene ikke nødvendigvis blir inspirert til videre innsats.

Men det var jo også flere positive trekk ved årets DEFCON: Arrangørene greide å stable på bena et omfattende tilbud, og i perioder var det mulig å spille i tre-fire turneringer parallelt (selv om det sjelden var folk til mer enn to spill om gangen). En del kaos og forvirring ble forårsaket av at det utmerkede serveringsstedet i underetasjen på Hus 17 hadde stengt dørene et par måneder før DEFCON. Det krevde en viss innsats fra arrangørenes side for å skaffe alternative forpleiningsmuligheter, men med velvillig assistanse fra RF/Blindern Spillklubb lot det seg gjøre å skaffe drikke, og undertegnede sto for servering av varm mat.

Det ble holdt LOST WORLDS og UP FRONT-turneringer, takket være Tore Stuedahl, og dessuten ble det spilt 1830, EMPIRES OF THE MIDDLE AGES og A HOUSE DIVIDED; på fredagen ble det avholdt en AXIS & ALLIES-turnering (med kun 4 deltagere...), og i løpet av hele kongresshelgen fikk man vist samtlige episoder av den gigantiske TV-serien THE WORLD AT WAR (om 2. Verdenskrig). Det eneste betydelige innslaget som vel ble savnet, var spørrekonkurransen - og med det lave deltagertallet, var det vel ikke så rart at arrangørene prioriterte akkurat den litt lavt. Overordnet vinner (etter en poengberegnning som man bør konsultere Geir Aalberg for å bli klok på) ble Jens Ivar Seland.

DEFCON hadde forretsten et ganske særlig bra tilbud når det gjaldt buttons, T-skjorter og andre formalia. Geir Aalberg og Johannes H. Berg (som sammen med Tore Stuedahl og Tor Fuglerud utgjorde arrangementskomiteen) er blant de som har ansvaret for at norske spillkongresser er meget vel utstyrt med ting som spesialbuttons, vinner-T-skjorter, diplomer og annet - så også på DEFCON, hvor sammenlagtvinner fikk en ekte britisk seiersmedalje fra 1. Verdenskrig (unektelig noe hendigere enn DEFCON 2s bolt action-rifle av omtrent samme årgang). Og de flotte, brannrøde T-skjortene med åsynet til en kjent sovjet-russisk statsleder (fl. 1917-23) på, og mottoet "Fremad til seier under Lenins banner!" (dog på russisk), finner man neppe maken til noe sted idag. Ihvertfall ikke i Baltikum. (Restopplaget selges for å dekke underskuddet - TEXTREKLAME.)

Sist, men ikke minst når det gjelder det organiserte tilbudet, var det et par datamskiner tilgjengelige (takket være Per Kristiansen og DEFCONs utrettelige Hovedorganisator, Geir Aalberg). Der ble det bl.a. spilt HARPOON, og så vidt jeg kunne forstå, var også datamaskinen med i bildet når hr. Aalberg så lørdag til søndag kjørte en meget imponerende og infløkt HARPOON sinultan/stridsømt turnering. At den mest moderne form for krigsspilling også var tilgodesett, kommer kanskje ikke som noen overraskelse, men sett i ettertid er det kanskje litt dumt at kongressledelsen ikke hadde satt mer inn på å få noen til å ta frem et sett med GULF STRIKE... På den annen side kunne jo dette ha bragt frem en enda dårligere side ved eventuell PR fra arrangementet enn spillhobbyen ble til del takket være et notorisk radioprogram i slutten av desember (vent dere forøvrig en fyldig omtale av det i PHOBOS 50). Enhver journalistisk dekning av DEFCON uteble uansett, så denne vurderingen blir noe mer av en teori.

Faktisk er PR og mangelen på denne forhåpentligvis den viktigste forklaringen på at DEFCON fikk såpass dårlig oppslutning. Undertegnede håper at årets arrangement ikke gir dødsstøtet til et ellers meget bra tiltak: Oslo-området trenger en brettspillkongress, men da må man også få tak i de brettspillinteresserte fra alt som er av klubber i området, såvel som mer solitære folk. En uke med store plakater på Avalon, og tilfeldig utdeling av løpesedler, gir ikke den nødvendige uttelling. Vi får håpe en eventuell DEFCON 4 får mer støtte og oppslutning.

- Johannes H. Berg

ÆRES DEN SOM ÆRES BØR-dept.: I siste PHOBOS (nr. 47) hadde vi en utmerket og ikke minst ORIGINAL forsideillustrasjon av Vebjørn Strømmen. Ved en feil glemte vi å kreditere det da, og gjør det godt igjen nå. Vebjørn har også sendt inn en rekke andre bra tegninger; vi gjentar våre stadige oppfordringer til andre om å gå hen og gjøre likeså. Tegninger eller artikler; alt stoff er like velkom-